

18010522 박영서

2022-1 피칭&멘토링 데이

生

후기책자

生

멋진 창업 아이템 서류 제출



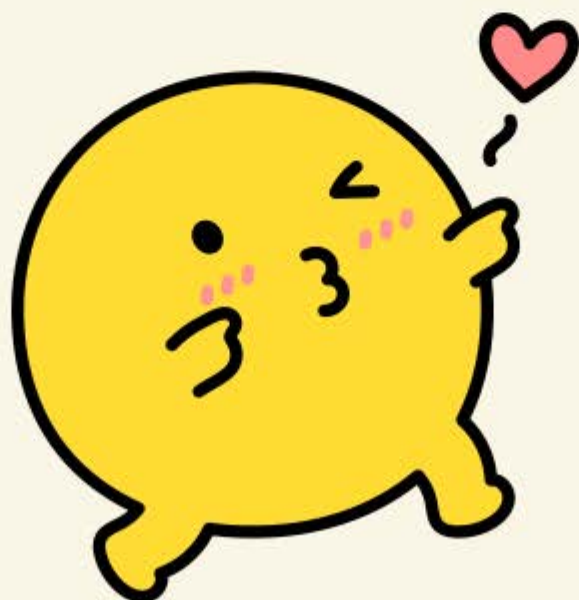
심사를 통해 16팀 선정



전문적인 멘토링 진행



한층 발전된 아이디어 발표





**번뜩이는 아이디어 새싹이**



**멋진 나무가 될수 있도록  
영양 만점 멘토링 진행해준다!!**

**BEST**

## 02 참여계기

### 당신에겐 '반려악기'가 있습니까?

'더 테이블' 성인남녀 300명 대상 조사

평소 악기를 배워보고 싶다고  
생각해본 적이 있나

없다 3.9%



악기를 선택할 때 중요시하는 점은?

배우기 쉬운 악기인가	37.3%
내가 좋아하는 악기인가	24.4%
악기 구입비·레슨비 등 비용이 많이 드는 악기인가	11.8%
연주할 때 '폼'나는 악기인가	9.5%
사교나 대외활동에 도움이 되는 악기인가	8.0%
클래식 악기인가, 대중 악기인가	2.0%
기타	7.0%

악기를 배우고 싶다고 생각한 이유는?

나만의 취미생활을 즐기고 싶어서	81.0%
스트레스를 해소하고 싶어서	10.0%
어릴 때 못 배운 게 한이 돼서	7.2%
우울증과 치매를 예방하기 위해서	1.0%
기타	0.8%

반려악기가 인생에 필요하다고 느낀 이유는?

정서적 안정을 얻을 수 있어서	41.2%
혼자만의 시간을 여유롭게 즐길 수 있어서	33.3%
성취감을 얻을 수 있어서	12.0%
사람들과의 교류를 위해서	9.3%
치매나 우울증 예방 등 건강을 위해서	3.2%
기타	1.0%

**악기를 배우고 싶은 사람은 많은데  
문제: 난이도, 재미, 경제적 요소**



## 02 참여계기



악기 + 리듬게임은 **학습력을 향상, 재미를 더해**주고 전자기기와의 연동으로 교육프로그램을 제작해 **경제적인 부담을 덜어주자!!**

**아이디어를 더욱더 구체화 시키고 발전 시키고 싶었고 멘토링이 절실했다.**

## 멘토받은 내용

1. 주요고객층을 선정, 고객의 니즈를 정확히 파악하고 맞춰라
2. 이 제품을 써야될것 같은 느낌을 줄수 있게 만들어야 한다.
3. 모든 것들을 새롭게 만들기보다 이미 만들어진 프로그램과의 연동성을 통해 제작 비용을 줄여라



## 총평

총 4명의 멘토링 시간은 정말 큰 도움이 되었지만, 20분(총80분)도 안되는 멘토링 시간이 너무 아쉬웠다.

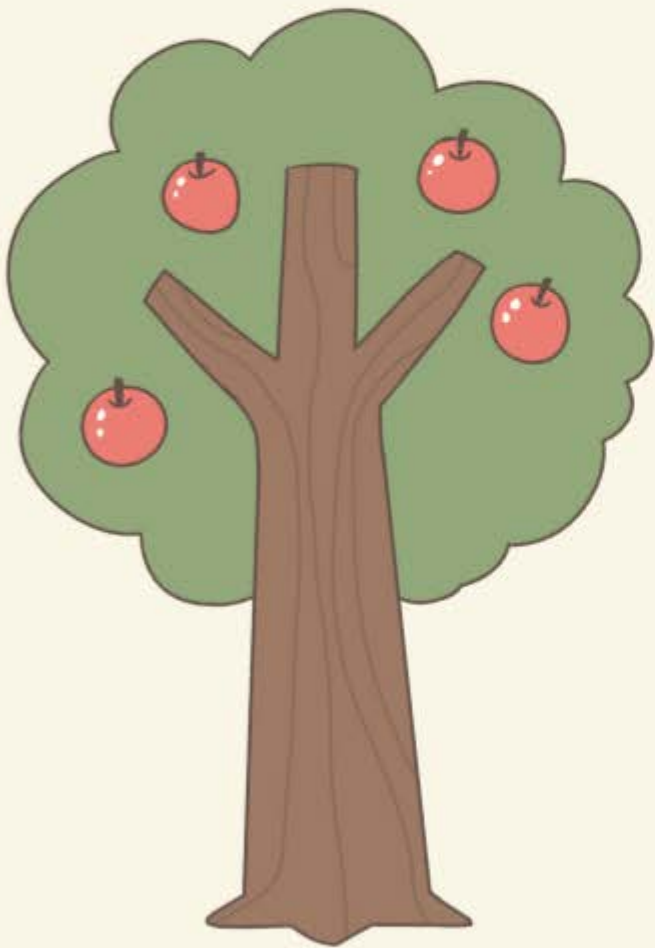
번뜩이는 아이디어가 있다면 무조건 추천한다.



멘토링 시간  
더 늘려달라!!

**내 아이디어 새싹이**

**풍족한 나무가 될때까지**



**게으른 예술가가 만든 명작은 없습니다.  
부지런히 앞으로!**

**피칭&멘토링 데이**